

108 年度金融知識線上競賽活動競賽辦法

壹、活動緣起與目的

金融監督管理委員會為延續十年來推廣金融智慧網及增長學生金融知識的精神，本年度持續舉辦「金融知識線上競賽活動」，邀請全國國中及高中職一同共襄盛舉，藉此普及金融知識並培養青少年自主學習動機及建立正確的金融觀念，不僅對其日後個人生涯規劃有極大助益，更有助提昇台灣未來整體經濟與金融產業之發展。

貳、辦理單位

主辦單位：金融監督管理委員會

承辦單位：財團法人台灣金融研訓院

參、參加資格

具中華民國國籍之在學國中及高中職學生。

肆、活動期間

| 項目 | 時程 |
|-----------|---------------------------|
| 線上初賽 | 108 年 8 月 19 日至 10 月 14 日 |
| 實體決賽暨頒獎典禮 | 108 年 11 月 10 日(暫定) |

伍、競賽流程與規則

一、競賽分組

分四組進行競賽，各組皆以線上初賽及實體決賽兩階段進行；

A：國中個人組

：參賽對象為具中華民國國籍之在學國中學生。

B：國中團體組

C：高中職個人組

：參賽對象為具中華民國國籍之在學高中職學生。

D：高中職團體組

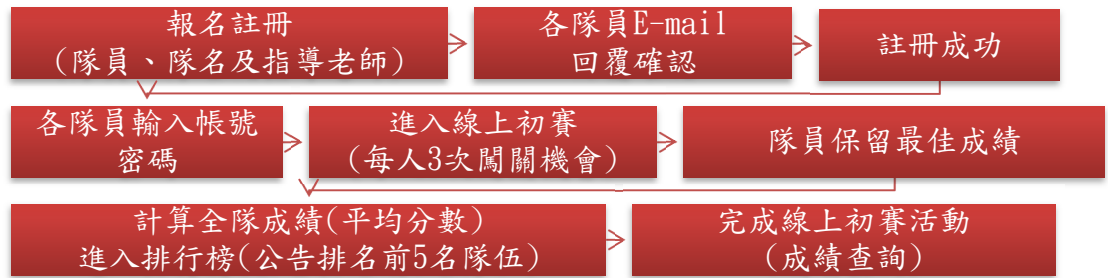
二、線上初賽流程及規則

(一)線上初賽流程

1. 國中及高中職個人組(A、C組)：



2. 國中及高中職團體組(B、D組) (3人組隊，以隊為報名單位)：



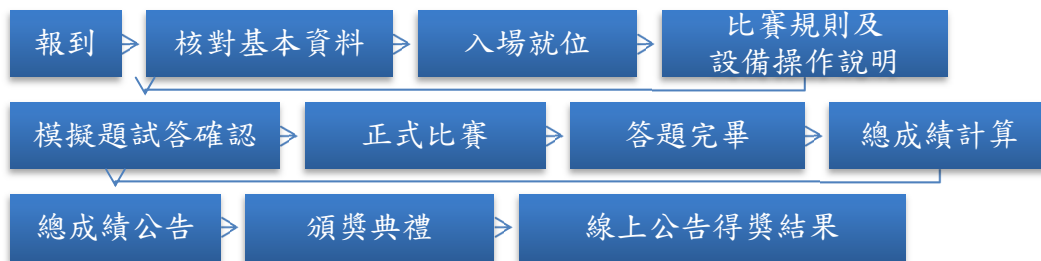
(二)線上初賽規則

1. 先至活動網站 <https://financeknowledge.tabf.org.tw> 完成線上報名註冊程序，相關報名註冊資料請確實填寫，以免影響參賽資格及獲獎權益。
2. 團體組每隊需註冊3名隊員，每位隊員需完成至少1次，最多3次線上初賽答題並留下成績記錄，系統自動保留最佳成績作為排名依據。
3. 於正式進行線上初賽前，可先至活動網站試玩區進行測試。另開放前三年度試題供參賽學生參考。
4. 競賽開始選擇組別，輸入帳號、密碼後進入線上初賽網頁，依序作答。
5. 競賽題型將融入金融智慧網「金融城探索之旅」動畫課程、「理財大富翁」遊戲及金融教室、金融試算工具、金融商品介紹、生活指南及宣導訊息專區等內容為基礎，並納入金融生活與知識、金融法規常識、金融消費理財(含行動支付)、金融消費者權益保護及金融時事(例如金融科技、綠色金融、數位貨幣、防制洗錢等)議題，並參酌全國國中、高中職課程內容，分別就國中組、高中職組學生部分，區分為「國中生組」及「高中職學生組」競賽試題。
6. 參賽者每人有3次正式線上答題機會，以「答題正確率」(佔總成績80%)和「答題時間」(佔總成績20%)為成績計算依據(計算至小數第四位)，每次共計20題，每題滿分5分，每題作答時間40秒。每日於網站上公告成績最優前5名(隊)。
7. 晉級實體決賽名單將以各組線上初賽成績排名前20名(隊)為原則，惟**各組同一學校最多錄取前3名(隊)晉級該組實體決賽**。晉級者若無法於實體決賽當天準時出席，則視同放棄，並由第21名(隊)起依序遞補。最終晉級實體決賽名單將公告於活動網站。
8. 本競賽各組設有區域保障名額：北北基3人(隊)、中彰投3人(隊)、桃竹苗2人(隊)、高屏2人(隊)、雲嘉南1人(隊)、宜花東離島1人(隊)。

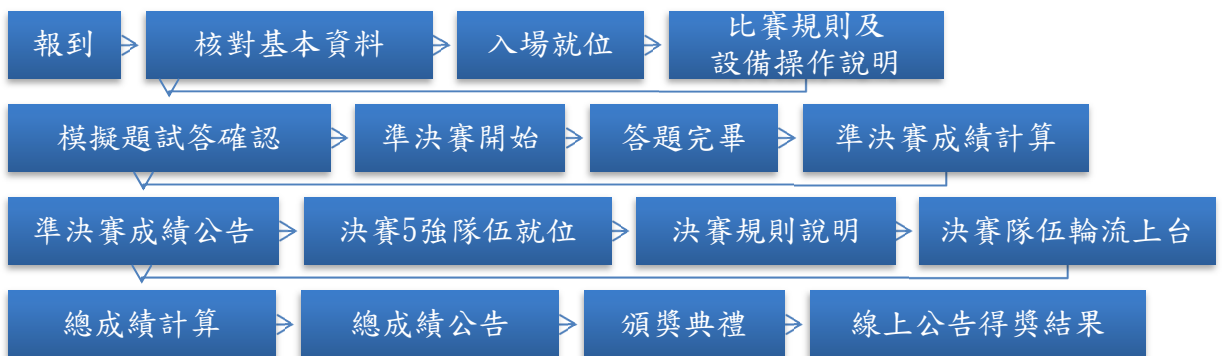
三、實體決賽流程及規則

(一)實體決賽流程

1. 國中及高中職個人組：



2. 國中及高中職團體組(每隊3人)：



(二)實體決賽規則

1. 參加實體決賽者需攜帶身分證或學生證，於現場核對以確認參賽資格。若經核對不具參賽資格或參賽者基本資料與報名註冊資料不符者，取消參賽權，不得異議。
2. B、D組(團體組)決賽，若有隊員因故無法參與決賽，最遲應於決賽前一周遞補新隊員，並事先告知承辦單位，遞補隊員以乙名為限。人數不足3名亦不得參賽。
3. A、C組(個人組)決賽，由現場主持人提問，現場即席答題進行，每題5分，共20題，每題作答時間20秒，未答及逾時者視為該題棄權。答畢後，依線上初賽及決賽成績之加權平均(線上初賽佔20%，決賽佔80%，計算至小數第四位)，取成績最高5名頒獎。總成績同分者，則進行逐題PK賽，直到比出最後優勝者。
4. B、D組(團體組)準決賽，由現場主持人提問，各隊隊員即席答題，每題作答時間20秒，未答及逾時者視為棄權，隊員個人成績之平均即為團隊成績。準決賽成績之計算，依線上初賽及準決賽成績之加權平均(線上初賽佔10%，準決賽佔90%，計算至小數第四位)。準決賽團隊成績最高前5名隊伍，取得晉升決賽資格。
5. B、D組(團體組)5強決賽為金融知識簡報，於實體決賽前兩週事先通知所有隊伍題目，決賽當日由晉級決賽隊伍依序上台進行10分鐘簡報(詳細辦法另行通知)。決賽成績依評審評分結果排序。決賽總成績之計算，依準決賽及決賽成績之加權平均(採準決賽佔70%，決賽佔

30%，計算至小數第四位)，按成績高低依序排名次。

6. 所有參加實體決賽人員需配合於當日參加頒獎典禮。

四、行動支付之創意影片獎：

1. 活動主旨：科技發展逐漸改變民眾的支付習慣，辦理此競賽活動讓參賽者以活潑多元方式認識行動支付，並加強宣導行動支付普及化，亦推廣其正確運用。
2. 報名方式：單獨及聯名報名，兩者皆可報名。
 - (1) 單獨報名：具中華民國國籍之在學國中或高中職學生。
 - (2) 聯名報名：資格不限，但須由一位在學國中或高中（職）生擔任主要連絡人，並於活動網站填寫報名資料。
3. 活動期間：108年8月19日至10月14日止。
4. 頒獎日期：108年11月10日。
5. 活動辦法：
 - (1) 於活動期間先至活動網站完成線上報名註冊程序，相關報名註冊資料請確實填寫，以免影響參賽資格及獲獎權益。
 - (2) 徵選主題：請自訂與「行動支付」相關主題。
 - (3) 作品規格：不限手機、數位相機或攝影機方式拍攝，作品須為作者原創，上傳至 Youtube 等影音平台(片長不超過五分鐘)。並於活動網站提供影片之連結(投稿數量不限)，得獎者需提供可供下載檔案之連結，影片格式為 MOV 或 MP4，並配有字幕。
6. 評選方式：本競賽評選出前六名作品，分別為特優（一名）及優等（五名）。
7. 作品評比分：主題符合性(40%)、影片創意性(40%)、表現畫面及技巧(20%)
8. 為獎勵踴躍參與本活動，每位（隊）參賽者，致贈 7-11 禮券 100 元。
9. 倘甄選作品不符本活動水準，主辦單位得斟酌情況從缺之。

陸、獎勵辦法

| 組別 | 獎項名稱 | | 名額 | 獎額 (新台幣) | | |
|---------------|---------|----------|----------|-----------------------|------------------|------------------|
| 國中組 | 個人組 | | | | | |
| | 第一名 | | 1名 | 獎金 10,000 元及獎狀乙紙 | | |
| | 第二名 | | 1名 | 獎金 8,000 元及獎狀乙紙 | | |
| | 第三名 | | 1名 | 獎金 7,000 元及獎狀乙紙 | | |
| | 第四名 | | 1名 | 獎金 6,000 元及獎狀乙紙 | | |
| | 第五名 | | 1名 | 獎金 5,000 元及獎狀乙紙 | | |
| | 第六~二十名 | | 各 1 名 | 獎狀乙紙 | | |
| | 團體組 | | | | | |
| | 第一名 | | 1名 | 獎金 30,000 元及獎狀乙紙 | | |
| | 第二名 | | 1名 | 獎金 20,000 元及獎狀乙紙 | | |
| | 第三名 | | 1名 | 獎金 10,000 元及獎狀乙紙 | | |
| | 第四名 | | 1名 | 獎金 8,000 元及獎狀乙紙 | | |
| | 第五名 | | 1名 | 獎金 7,000 元及獎狀乙紙 | | |
| | 第六~二十名 | | 各 1 名 | 獎狀乙紙 | | |
| | 學校推動成效獎 | 參賽學生人數最多 | 第一名 | 1名 | 獎金 20,000 元及獎盃乙座 | |
| | | | 第二名 | 1名 | 獎金 15,000 元及獎盃乙座 | |
| | 第三名 | | 1名 | 獎金 10,000 元及獎盃乙座 | | |
| | 學校推動成效獎 | 參賽學生比例最高 | 第一名 | 1名 | 獎金 20,000 元及獎盃乙座 | |
| | | | 第二名 | 1名 | 獎金 15,000 元及獎盃乙座 | |
| | | | 第三名 | 1名 | 獎金 10,000 元及獎盃乙座 | |
| 最佳領隊獎 | | 第一名 | 1名 | Ipad mini 或等值獎品及獎狀乙紙 | | |
| | | 第二名 | 1名 | 全自動專業磨盤式咖啡機或等值獎品及獎狀乙紙 | | |
| | | 第三名 | 1名 | 全自動專業磨盤式咖啡機或等值獎品及獎狀乙紙 | | |
| | | 第四名 | 1名 | 掃地機器人或等值獎品及獎狀乙紙 | | |
| | | 第五名 | 1名 | 掃地機器人或等值獎品及獎狀乙紙 | | |
| 「預測團體組冠軍」抽獎活動 | | | 10名 | 藍牙立體音響或等值獎品 | | |
| 高中職組 | 個人組 | | | | | |
| | 第一名 | | 1名 | 獎金 10,000 元及獎狀乙紙 | | |
| | 第二名 | | 1名 | 獎金 8,000 元及獎狀乙紙 | | |
| | 第三名 | | 1名 | 獎金 7,000 元及獎狀乙紙 | | |
| | 第四名 | | 1名 | 獎金 6,000 元及獎狀乙紙 | | |
| | 第五名 | | 1名 | 獎金 5,000 元及獎狀乙紙 | | |
| | 第六~二十名 | | 各 1 名 | 獎狀乙紙 | | |
| | 團體組 | | | | | |
| | 第一名 | | 1名 | 獎金 30,000 元及獎狀乙紙 | | |
| | 第二名 | | 1名 | 獎金 20,000 元及獎狀乙紙 | | |
| | 第三名 | | 1名 | 獎金 10,000 元及獎狀乙紙 | | |
| | 第四名 | | 1名 | 獎金 8,000 元及獎狀乙紙 | | |
| | 第五名 | | 1名 | 獎金 7,000 元及獎狀乙紙 | | |
| | 第六~二十名 | | 各 1 名 | 獎狀乙紙 | | |
| | 學校推動成效獎 | 參賽學生人數最多 | 第一名 | 1名 | 獎金 20,000 元及獎盃乙座 | |
| | | | 第二名 | 1名 | 獎金 15,000 元及獎盃乙座 | |
| | | | 第三名 | 1名 | 獎金 10,000 元及獎盃乙座 | |
| | | 學校推動成效獎 | 參賽學生比例最高 | 第一名 | 1名 | 獎金 20,000 元及獎盃乙座 |
| | | | | 第二名 | 1名 | 獎金 15,000 元及獎盃乙座 |
| | | | | 第三名 | 1名 | 獎金 10,000 元及獎盃乙座 |
| 最佳領隊獎 | | 第一名 | 1名 | Ipad mini 或等值獎品及獎狀乙紙 | | |

| 組別 | 獎項名稱 | 名額 | 獎額 (新台幣) |
|----|---------------|-----------------------|---|
| | | 第二名 | 1名 |
| | | 第三名 | 1名 |
| | | 第四名 | 1名 |
| | | 第五名 | 1名 |
| | 「預測團體組冠軍」抽獎活動 | | 10名 |
| | 行動支付之創意影片獎 | 特優 | 1名 |
| | | 優等 | 5名 |
| | 參加獎 (分組抽獎) | 20名 | 凡參與競賽者，將分國中學生組、高中職學生組辦理抽獎，每組別皆有機會抽中任天堂 Nintendo Switch 及其他精美獎品(或其他等值獎品)，本獎項 2 組別獎品合計共 20 名。 |
| | 交通補助 | 實體決賽 參賽人員 及帶隊老師 | 依參賽學校所在地支付交通補助。 |
| | 紀念品 | 實體決賽 參賽人員 及帶隊老師 | 每名實體決賽參賽人員及帶隊老師可獲得紀念品乙份。 |
| | 帶隊老師鼓勵 | 實體決賽 帶隊老師 | 國、高中組入圍 20 組帶隊老師獎勵，每位致贈 7-11 禮券 500 元，合計共 40 名。 |

備註：

- 一、本活動各獎項或獎品以公告於本活動網站上的資料為準，如遇不可抗拒之因素，主辦單位保留更換其他等值獎項或獎品之權利，得獎者不得異議。
- 二、本活動各獎項或獎品之得獎者，除以電子郵件通知各得獎者外，並於活動網站上公布。
- 三、為感謝學校協助宣導學生參與競賽，設立學校推動成效獎以茲鼓勵。將分別以國中組及高中職組「參賽學生人數最多」及「參賽學生比例最高」各依序取前三名為得獎學校（若兼含國、高中（職）之學校，總人數分別計算）。併同於實體決賽頒獎典禮頒發獎金及獎盃。
 - (1) 參賽學生人數最多：依該校報名並完成線上初賽人數總和計算。
 - (2) 參賽學生比例最高：依該校報名並完成線上初賽的人數／該校總人數之比例。
 同一校僅能獲一獎項，若同時獲獎，將以排名較高之獎項為得獎獎項，擇一得獎之缺額則依序遞補。
 - *參賽者不得為匿名。
 - *各校學生總人數將以教育部公布之 107 學年度學校學生數作為依據。
- 四、最佳領隊獎：入圍實體決賽前二十隊之領隊老師，依其初賽期間所帶領之隊數，由多至少取前 5 名。（納入計算之隊數至少需完成一次線上初賽，且參賽者不得為匿名。）
- 五、參加獎：於網路初賽活動結束後，以電腦由參加網路初賽參賽者中，分別抽出獎項得獎者，團體組各組員各自有抽獎機會。
- 六、「預測團體組冠軍」抽獎活動：於決賽活動中，現場抽出 10 名預測命中團體組

冠軍組者。(國中組及高中職組分開進行，各抽出 10 名得獎者)。

- 七、本活動學生部分除了頒發前五名個人組、團體組得獎獎狀外，亦頒發 6 至 20 名個人組、團體組優勝獎狀，以茲鼓勵。
- 八、帶隊老師部分頒發最佳領隊獎前五名獎狀、前五名團體組帶隊老師得獎獎狀以及 6 至 20 名優勝獎狀，以茲鼓勵。
- 九、各組競賽得獎者(含得獎學校代表)應配合出席頒獎典禮。為提升活動學習效果，將於頒獎典禮上邀請國中、高中(職)生，個人及團體組得獎者前五名(組)派代表上台分享經驗。
- 十、本活動各獎項或獎品之得獎者，除以電子郵件通知各得獎者外，並於活動網站上公佈，各獎項或獎品之得獎者應於領獎期限內，回覆獲獎人資訊，逾期者，視為放棄得獎資格及權利，得獎者不得異議。
- 十一、決賽當日將依參賽學校所在地補助所有參賽者及團體組帶隊老師之交通費用，請於頒獎典禮後於領獎區領取，如當天未至領獎區辦理者，視同放棄權利，事後不進行補發。
交通補助費計算方式(依參賽學校所在地)：
 - (1)臺北市：每名補助交通費用新臺幣 500 元。
 - (2)新北市、基隆市、宜蘭縣、桃園縣、新竹縣及新竹市等六個縣市：每名補助交通費用新臺幣 1,000 元。
 - (3)苗栗縣、臺中市、彰化縣及南投縣等四個縣市：每名補助交通費用新臺幣 2,000 元。
 - (4)雲林縣、嘉義縣、嘉義市、花蓮縣及臺東縣等五個縣市：每名補助交通費用新臺幣 2,500 元。
 - (5)臺南市、高雄市及屏東縣等三個縣市：每名補助交通費用新臺幣 3,500 元。
 - (6)澎湖縣、金門縣、連江縣等三個縣市及非本國海外地區：每名補助交通費用新臺幣 5,000 元。

柒、參賽注意事項

- 一、參賽者可同時報名參加個人賽及團體賽，惟若同時晉級實體決賽者，須擇一參加，並事先告知承辦單位，一人不得同時參加兩項實體決賽，團體組若因上述原因致致隊伍人數不足 3 人時，最遲應於決賽前一周遞補新隊員，並事先告知承辦單位，遞補隊員以乙名為限。
- 二、如有任何因電腦、網路、電話、技術或不可歸責於主辦單位之事由，而使參賽者所寄出或登錄之資料有遲延、遺失、錯誤、無法辨識或毀損之情況，主辦單位不負任何法律責任，參賽者亦不得因此異議。
- 三、為保護其他參賽者權益，所有資料填寫必須負擔法律責任，如有欺瞞，主辦單位將保留法律追訴權。
- 四、本競賽為公平起見，禁止投機取巧或破壞競賽秩序等不當之作弊行為，違者取消競賽資格。若已得獎，將撤銷其得獎資格，並追回已頒發之獎金、獎品及獎狀(盃)。
- 五、為確保競賽活動公平性，本屆競賽活動期間如遇有經主辦單位確認屬於爭議題目，則已作答該題目之參賽者，此題採無條件送分方式，認列為答對題數。同時將此爭議題目公告於本活動網站上，由系統重新依答對題數最多及答題時間

- 最短，進行各組別排行成績異動。
- 六、依據各類所得扣繳率標準規定，得獎者之獎金及獎品價值若為 NT\$1,000 元(含)以上者，主辦單位將依稅法規定於年度開立扣繳憑單，屆時中獎人可憑扣繳憑單之扣繳稅額抵減個人綜合所得稅。
 - 七、依據所得稅法規定，得獎金額超過 NT\$20,000 元(含)以上，得獎者須先繳交 10%稅金，得獎者須依法將應納稅款繳交承辦單位後始得領取獎金，如得獎者未依規定繳納稅額，主辦單位得取消得獎者之得獎資格。
 - 八、本活動之參賽者，除各組得獎者外(國中組、高中職組為前 5 名獎狀及 6 至 20 名優勝獎狀)，主辦單位不另提供獎狀、參賽證明或其他證明文件。
 - 九、本活動獎項及獎品寄送地區僅限台澎金馬地區，如非台澎金馬地區參賽者，主辦單位不處理郵寄獎項至海外地區之事宜，請註明指定台澎金馬地區之代收地址。
 - 十、隱私權聲明：參加本活動填寫之所有資料，只限於與本活動相關通知、獎項及獎品寄送等各項宣傳活動之用。
 - 十一、得獎影片之創作者須免費授權主辦單位無償推廣放映及使用。
 - 十二、主辦單位有權保存報名作品之相關影音資料。
 - 十三、入圍影片之音、像著作權糾紛由作者自行負責。得獎影片若有抄襲、剽竊或侵害他人著作權之情事經法院判決確定者，不予獎勵，已發之獎金、獎座需交還主辦單位。
 - 十四、本徵件辦法若有未竟事宜，主辦單位將依實際情況修正或另行公告。
 - 十五、凡報名參賽及參加活動者，視為認同本辦法之各項內容及規定，本辦法如有未盡事宜，除依法律相關規定外，主辦單位保留修改辦法之權利，主、承辦單位並得另行補充及隨時公布於活動網頁。
 - 十六、本活動如遇有不可抗拒之因素或特殊情事，主辦單位保留更改相關內容及辦法之權利，並以本活動網站公告為依據。

捌、活動聯絡人

活動網站：<https://financeknowledge.tabf.org.tw>

承辦單位：財團法人台灣金融研訓院

活動專線：(02)3365-3557 梁小姐

服務信箱：financeknowledge@mail.tabf.org.tw

聯絡地址：台北市中正區羅斯福路三段 62 號